

本周周报（12.30-1.5）

刘昊南

本周工作

1. 在 AVIS 中增加了光照的支持模块, 对 `geometry` 类添加了法线的计算, 添加了光源基类、点光源类、方向光类以及聚光灯类, 添加了光照材质类以及相应的 `shader` 代码
2. 目前的光照法线计算可能还有一些问题, 下图是在方向光下的效果, 可以看出一点地形的起伏, 但是效果还不是很好



下周计划

1. 改善光照的结果
2. 增加跨域拉取数据的功能